

Regelwerk für Warcraft 3 The Frozen Throne HeroLineWar (2on2)

1. Spielversion

- Gespielt wird Warcraft 3 The Frozen Throne (1on1) in der aktuellen Version 1.24.4.6387 (1.24e)

2. Mappool

- HLW v1.53

3. Servereinstellungen

- Teams festlegen: ja
- Gemeinsame Teams: ja
- Alle Team-Einheiten steuern: nein
- Zufällige Völker: nein
- Zufälliger Held: nein
- Beobachter: Keiner
- Sichtbarkeit: Standard
- Geschwindigkeit: schnell

4. Servervorbereitung

- Spielmodus Elite-LAN:
Ein Spieler muss direkt nach Spielbeginn '-elan' in den Chat eingeben. Haben alle Spieler ihren Helden gewählt, muss derselbe Spieler durch die Eingabe von '-go' das Spiel starten.
- Ersatzweise kann der Schwierigkeitsgrad und die Anzahl der Leben auch manuell vom ersten Spieler, im Dialog nach Spielstart, auf 'Normal' und '100' gesetzt werden.

5. Verbindungsabbruch

- Verhalten beim Serversplitt:
Sollte ein Serversplitt auftreten (plötzlicher Disconnect eines oder mehrerer Spieler ohne erkennbaren Grund) ist dies unverzüglich der Turnierleitung mitzuteilen.
- Sollte ein Spieler im dropen (z.B. Disconnect durch technische Probleme) und kann der Spieler nichts dafür, so wird das Spiel wiederholt.
- Wird ein Disconnect mutwillig herbeigeführt, führt dies für das betreffende Team zum sofortigen Ausschluss vom Turnier.

6. Zugelassene Programme

- Es sind sämtliche Voiceprogramme erlaubt (z.B. Battlecom, Gamevoice, Teamspeak, Ventrilo etc.).

7. Nichtzugelassene Programme

- Grundsätzlich sind alle Arten von Programmen, Custom-Dateien und Modifikationen, die nicht zum jeweiligen Originalspiel gehören, in den Spielen verboten.
- Nicht zugelassen sind Programme, die einen großen Vorteil bei ihrer Nutzung bringen (z.B. modifizierte Treiber, die das Ausblenden von Wänden erlauben wie Wallhacks) oder Programme, die das Spiel selbst verändern.

8. Cheats

- Das Ausnutzen jeglicher Cheats, Bugs oder Exploits des Games hat die sofortige Disqualifikation des betreffenden Teams vom Turnier zur Folge.

9. Sonstiges

- Grundsätzlich wird ein Spiel bis zum Ende gespielt. Sollten Probleme auftauchen, muss dies im Spiel von einem der Teilnehmer durch einen deutlichen Protest klar gemacht werden. Dies geschieht indem unverzüglich ein Orga darüber informiert wird.
- Das Verändern jeglicher Sounds, Spielermodels, Waffenmodels, Fadenkreuze, Texturen, Huds und Sprites ist untersagt.
- Die Clientsettings sind generell auf Standardwerte zu setzen oder dürfen sich in dem über das Menü einstellbaren Bereich befinden.
- Als Zuschauer sind nur Orgas oder von den Orgas zugelassenen Personen berechtigt.
- Die Turnierleitung behält sich vor das Regelwerk nach eventuellem auftauchen von Bugs, sowie nach erscheinen neuer Patches zu editieren.

10. Spielspezifische Regelungen

- Die Benutzung des Admin-Interface ist ausschließlich den Orgas vorbehalten und hat bei unautorisierter Nutzung die sofortige Disqualifikation des betreffenden Spielers bzw. Teams vom Turnier zur Folge.
- Die Replays der Spiele müssen gespeichert und bis zum Ende des Turniers aufbewahrt werden, um diese bei Bedarf der Turnierleitung zur Verfügung stellen zu können.

